

# Obiettivi di Design Inclusivo: come pensarli, come raggiungerli



**Webinar, 21 novembre 2023  
ore 17:00-19:00**

**17:00-17:15 - Introduzione**

**17.15-17.45 - I-Rain: applicativo per aumentare contenuti  
didattici e renderli più accessibili.**

Prof. **Enrico Angelo Emili**, Università degli Studi di Urbino “Carlo Bo”

**17.45-18.15 - Aumentare l'inclusività della didattica in ampiezza e  
profondità: modelli e strumenti digitali in sinergia**

Dott. **Andrea Mangiatordi**, Università degli Studi di Milano-Bicocca

**18:15-18.45 - SEL4@ll, un videogioco per sviluppare competenze socio-  
emotive e inclusive negli adolescenti**

Dott.ssa **Alessia Signorelli**, Università degli Studi di Perugia

**18:45-19:00 - Conclusioni**

**Multiplier Event** del progetto

**IND** 

Understanding by Design &  
Differentiated Instruction

2021-1-IT02-KA220-HED-000032103

Verrà rilasciato un **attestato di partecipazione**.

Iscrizioni su: [bit.ly/indo-me](https://bit.ly/indo-me)



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI MILANO  
**BICOCCA**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union